Types data:  
1. String (str)  
Stukje text.

2. Integer (int)  
Getal. Kan je mee rekenen.

3. Floating point (float)  
Zorgen voor veel bugs, met kommagetallen. Altijd punten gebruiken.

4. Boolean (bool)  
True = 1 . False = 0

5. None (None)  
Gebruik bij het aangeven van niks in een functie. Kan gebruikt worden ipv 0 om doorrekenen te voorkomen. Kan gebruikt worden om aan te geven dat er iets komt in de toekomst. Let op hoofdletter.

6. List (list)  
Collectie van meerdere stukjes text met spaties ertussen, gebruik .split() voor het apart weergeven van deze stukjes text.  
Indexen van lijst, gebruik [] blokhaken en dan het getal van het element dat je wilt hebben.

In python 0=1 0 is het eerste getal in de nummerlijst.

Dir(naam van object) geeft de eigenschappen van een object.  
Syntax van functies: naamvanobject.naamvanfunctie()

Python is hoofdletter gevoelig.

Geen keywords overschrijven met integers, anders kan je de keyword niet meer gebruiken. Process stoppen als het toch gebeurt.

Altijd \_ en kleine letters gebruiken, dus geen CamelCase.

Floordevision (//): Kan je op een integer gebruiken, zorgt voor een afronding naar beneden.

Modulo (%): Een getal delen door een andere, wat je over houd komt eruit.